

Middenheimer Bote

Geheime Schlachtpläne enthüllt!!!

Ein Sonderbericht von Lucius Langhals

Unter Aufbringung unserer gesamten Recherchekunst ist es dem Middenheimer Bote gelungen die Schlachtpläne der unterschiedlichen Herrscher zu enthüllen. Es scheint, so dass zu Beginn der Kampagne alle Feldherren um Zeit zu sparen ein Expeditionsheer aufstellen und dieses im Lauf der Monate erweitern und umstrukturieren.

Seit einiger Zeit sind die Expeditionsheere auf See mit dem Ziel Arturia. Die ersten Gebiete wurden durch Vorabkommandos in Besitz genommen und mit dem Bau einer Hauptstadt begonnen, so dass diese bis zum Eintreffen Generäle fertiggestellt ist.

Am Drachenberg ist es in der letzten Zeit ruhig, ab und zu spuckt der Vulkan Rauchwolken aus und kleinere Lavaströme, aber der Drache wurde nicht gesehen. Ist er vielleicht nicht mehr am Leben? Von unserem Beobachtungsluftschiff ist dies nicht zu erkennen – dies müssen die mutigsten Krieger selbst herausfinden. Der Flugkapitän – ein alter Zwergenmechanikus namens Leokratis da Vincus – ist sich sicher das der Drachenhort nur in Zwergenhände gehört. Inwieweit hier Wunschdenken mit der Realität übereinstimmen wird vermag man nicht zu sagen.

Die nun bekannt gewordenen Armeelisten und die berühmtesten Feldherren der Gegenwart lassen keinen Schluss auf den Ausgang dieses Feldzuges zu. **Sultan Al-Di-Dhattel-Al-t-oehl ben Camel al aka nafets d'azul** setzt auf eine gewaltige Kavallerie – es wird spannend zu beobachten wie sich die stolzen Wüstenkrieger außerhalb von Fels und Sand bewähren und wie sie die hohen Berge meistern. Der gefürchtete **Chaosgeneral Hexamendios** ist ein treuer Diener des Slaanesh. Ist ihm sein Gott gewogen? Eine Mischung aus den Kriegerern des Nordens und mutierten Spezies werden von Norden ihren Feldzug starten. Vergesst nicht die disziplinierten Truppen unseres ruhmreichen Imperators unter Führung von **General Konrad Holzapfel**. Mit neuester Waffentechnologie ausgerüstet sind sie auf dem Weg den Ruhm unseres vielgeliebten Herrschers zu mehren. **Setra Khemrifürst von Nehekara** setzt für diese Krieg auf einen Mix aus einfachen Skeletten, Streitwägen und Monster. Wiederbelebt durch die unendliche Magie der alten Zauberer. Die wilden Horden von **Orkboss Grunzmob** werden auf ihrem Waaagggghhh wieder ohne taktische Orders aber mit viel Entschlossenheit der berüchtigten Wildscheinreiter und Orkkrieger versuchen die Gegner zu überrennen. Vergessen wir nicht **Großkönig Tungdil Goldhand vom Stamm der Drachenbezwinger** – hier ist Technik und Lebensenergie der Clankrieger Trumpf. Wir werden sehen wie sich die Zwerge abseits der Gebirge schlagen.

Liebe Leser, in Kürze ist es soweit und die Legende von Arturia wird gelüftet und ein strahlender Sieger wird über das Inselreich herrschen. Der Middenheimer Bote wird versuchen weiter alle wichtigen Informationen zu veröffentlichen.

Araby

Sultan Al-Di-Dhattel-Al-t-oehl ben Camel al aka nafets d'azul

home selector text save print

Click to label this list...

Araby Army List
Warmaster Armies

9/5 **1000**

2	Spearmen	90
2	Bowmen	110
3	Knights	330
1	Desert Riders	80
1	Magic Carpets	85
1	General	155
(1)	Orb of Majesty	(30)
1	Hero	85
(1)	Sword of Fate	(5)
1	Wizard	65
(1)	Scroll of Dispelling	(20)

Units	Min/Max	Points
Spearmen	2/-	45
Bowmen	2/-	55
Guards	-/4	70
Knights	-/-	110
Desert Riders	-/-	80
Camel Riders	-/2	100
Magic Carpets	-/1	85
Elephants	-/1	200
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

home selector text save print

Click to label this list...

Araby Army List
Warmaster Armies

14/7 **1500**

2	Spearmen	90
2	Bowmen	110
1	Guards	70
4	Knights	440
4	Desert Riders	320
1	Magic Carpets	85
1	General	155
(1)	Orb of Majesty	(30)
2	Hero	165
(1)	Sword of Fate	(5)
1	Wizard	65
(1)	Scroll of Dispelling	(20)

Units	Min/Max	Points
Spearmen	2/-	45
Bowmen	2/-	55
Guards	-/4	70
Knights	-/-	110
Desert Riders	-/-	80
Camel Riders	-/2	100
Magic Carpets	-/1	85
Elephants	-/1	200
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

Click to label this list...

Araby Army List

Warmaster Armies

19/10		2000
5	Spearmen	225
4	Bowmen	220
4	Knights	440
2	Desert Riders	160
2	Camel Riders	200
2	Magic Carpets	170
1	General	155
(1)	Orb of Majesty	(30)
2	Hero	320
(1)	Elephant	(65)
(1)	Djinn	(90)
(1)	Sword of Fate	(5)
2	Wizard	110
(1)	Scroll of Dispelling	(20)

Units	Min/Max	Points
Spearmen	2/-	45
Bowmen	2/-	55
Guards	-/4	70
Knights	-/-	110
Desert Riders	-/-	80
Camel Riders	-/2	100
Magic Carpets	-/1	85
Elephants	-/1	200
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

Click to label this list...

Araby Army List

Warmaster Armies

22/11		2500
4	Spearmen	180
4	Bowmen	220
5	Knights	550
4	Desert Riders	320
2	Camel Riders	200
2	Magic Carpets	170
1	Elephants	200
1	General	155
(1)	Orb of Majesty	(30)
3	Hero	395
(1)	Elephant	(65)
(1)	Djinn	(90)
2	Wizard	110
(1)	Scroll of Dispelling	(20)

Units	Min/Max	Points
Spearmen	2/-	45
Bowmen	2/-	55
Guards	-/4	70
Knights	-/-	110
Desert Riders	-/-	80
Camel Riders	-/2	100
Magic Carpets	-/1	85
Elephants	-/1	200
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

Chaos

Chaosgeneral Hexamendios

home selector text save print

Click to label this list...
Chaos Army List
Warmaster Armies

9/5 **1000**

1	Chaos Warriors	150
2	Chaos Marauders	120
1	Marauder Horsemen	90
1	Chaos Knights	200
2	Chaos Hounds	60
1	Chaos Chariots	100
(1)	Sword of Fate	(5)
1	Harpies	65
1	General	125
1	Sorcerer	90

Units	Min/Max	Points
Chaos Warriors	1/-	150
Chaos Marauders	1/-	60
Ogres	-/1	105
Trolls	-/3	110
Marauder Horsemen	-/4	90
Chaos Knights	-/4	200
Chaos Hounds	-/2	30
Chaos Chariots	-/3	95
Harpies	-/1	65
Dragon Ogres	-/1	250
Chaos Spawn	-/2	110
General	1	125
Hero	-/1	80
Sorcerer	-/1	90

home selector text save print

Click to label this list...
Chaos Army List
Warmaster Armies

13/7 **1500**

1	Chaos Warriors	150
4	Chaos Marauders	240
1	Ogres	105
1	Marauder Horsemen	90
2	Chaos Knights	400
2	Chaos Hounds	60
1	Chaos Chariots	95
1	Harpies	65
1	General	125
1	Hero	80
1	Sorcerer	90

Units	Min/Max	Points
Chaos Warriors	1/-	150
Chaos Marauders	1/-	60
Ogres	-/1	105
Trolls	-/3	110
Marauder Horsemen	-/4	90
Chaos Knights	-/4	200
Chaos Hounds	-/2	30
Chaos Chariots	-/3	95
Harpies	-/1	65
Dragon Ogres	-/1	250
Chaos Spawn	-/2	110
General	1	125
Hero	-/1	80
Sorcerer	-/1	90

Click to label this list...

Chaos Army List

Warmaster Armies

17/9 **2000**

2	Chaos Warriors	300
4	Chaos Marauders	240
1	Ogres	105
1	Marauder Horsemen	90
2	Chaos Knights	405
(1)	Sword of Fate	(5)
3	Chaos Hounds	90
1	Chaos Chariots	95
2	Harpies	130
1	Dragon Ogres	250
1	General	125
1	Hero	80
1	Sorcerer	90

Units	Min/Max	Points
Chaos Warriors	1/-	150
Chaos Marauders	1/-	60
Ogres	-/1	105
Trolls	-/3	110
Marauder Horsemen	-/4	90
Chaos Knights	-/4	200
Chaos Hounds	-/2	30
Chaos Chariots	-/3	95
Harpies	-/1	65
Dragon Ogres	-/1	250
Chaos Spawn	-/2	110
General	1	125
Hero	-/1	80
Sorcerer	-/1	90

Click to label this list...

Chaos Army List

Warmaster Armies

20/10 **2500**

2	Chaos Warriors	300
4	Chaos Marauders	240
1	Ogres	105
3	Trolls	330
1	Marauder Horsemen	90
2	Chaos Knights	450
(1)	Banner of Shielding	(50)
3	Chaos Hounds	90
1	Chaos Chariots	100
(1)	Sword of Fate	(5)
2	Harpies	130
1	Dragon Ogres	250
1	General	125
1	Hero	80
2	Sorcerer	210
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Chaos Warriors	1/-	150
Chaos Marauders	1/-	60
Ogres	-/1	105
Trolls	-/3	110
Marauder Horsemen	-/4	90
Chaos Knights	-/4	200
Chaos Hounds	-/2	30
Chaos Chariots	-/3	95
Harpies	-/1	65
Dragon Ogres	-/1	250
Chaos Spawn	-/2	110
General	1	125
Hero	-/1	80
Sorcerer	-/1	90

Imperium

General Konrad Holzapfel

home selector text save print

Click to label this list...
Empire Army List
Warmaster Armies

11/6 **1000**

4	Halberdiers	180
1	Handgunners	65
2	Crossbowmen	110
1	Flagellants	70
2	Knights	220
1	Pistoliers	95
1	General	125
1	Hero	90
(1)	Sword of Might	(10)
1	Wizard	45

Units	Min/Max	Points
Halberdiers	2/-	45
Handgunners	-/3	65
Crossbowmen	2/-	55
Flagellants	-/1	70
Skirmishers	-/-	25
Knights	-/-	110
Pistoliers	-/4	95
Helblaster	-/1	50
Cannon	-/1	85
Steam Tank	-/1	130
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

home selector text save print

Click to label this list...
Empire Army List
Warmaster Armies

15/8 **1500**

5	Halberdiers	225
1	Handgunners	65
3	Crossbowmen	165
1	Flagellants	70
3	Knights	330
1	Pistoliers	95
1	Steam Tank	130
1	General	125
2	Hero	250
(1)	Griffon	(80)
(1)	Sword of Might	(10)
1	Wizard	45

Units	Min/Max	Points
Halberdiers	2/-	45
Handgunners	-/3	65
Crossbowmen	2/-	55
Flagellants	-/1	70
Skirmishers	-/-	25
Knights	-/-	110
Pistoliers	-/4	95
Helblaster	-/1	50
Cannon	-/1	85
Steam Tank	-/1	130
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

[home](#)[selector](#)[text](#)[save](#)[print](#)

Click to label this list...

Empire Army List*Warmaster Armies***21/11****2000**

5	Halberdiers	230
(1)	Sword of Fate	(5)
1	Handgunners	65
4	Crossbowmen	220
1	Flagellants	70
3	Knights	330
2	Pistoliers	190
2	Helblaster	100
2	Cannon	170
1	Steam Tank	130
1	General	125
2	Hero	250
(1)	Griffon	(80)
(1)	Sword of Might	(10)
2	Wizard	120
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Halberdiers	2/-	45
Handgunners	-/3	65
Crossbowmen	2/-	55
Flagellants	-/1	70
Skirmishers	-/-	25
Knights	-/-	110
Pistoliers	-/4	95
Helblaster	-/1	50
Cannon	-/1	85
Steam Tank	-/1	130
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

[home](#)[selector](#)[text](#)[save](#)[print](#)

Click to label this list...

Empire Army List*Warmaster Armies***27/14****2500**

8	Halberdiers	365
(1)	Sword of Fate	(5)
1	Handgunners	65
4	Crossbowmen	220
2	Flagellants	140
4	Knights	450
(1)	Sword of Destruction	(10)
3	Pistoliers	285
2	Helblaster	100
2	Cannon	170
1	Steam Tank	130
1	General	125
3	Hero	330
(1)	Griffon	(80)
(1)	Sword of Might	(10)
2	Wizard	120
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Halberdiers	2/-	45
Handgunners	-/3	65
Crossbowmen	2/-	55
Flagellants	-/1	70
Skirmishers	-/-	25
Knights	-/-	110
Pistoliers	-/4	95
Helblaster	-/1	50
Cannon	-/1	85
Steam Tank	-/1	130
General	1	125
Hero	-/2	80
Wizard	-/1	45

Khemri

Setra Fürst von Nehekara

home selector text save print

Click to label this list...
Undead Tomb Kings Army List
Warmaster Armies

14/7 **1000**

8	Skeletons	240
3	Skeleton Bowmen	135
2	Skeleton Chariots	220
1	Carrion	65
1	Tomb King	130
2	Liche Priest	210
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Skeletons	2/-	30
Skeleton Bowmen	2/-	45
Skeleton Cavalry	-/-	60
Skeleton Chariots	-/3	110
Carrion	-/1	65
Bone Giant	-/1	125
Sphinx	-/1	150
Skull Chukka	-/1	85
Bone Thrower	-/1	65
Tomb King	1	130
Liche Priest	-/2	90

home selector text save print

Click to label this list...
Undead Tomb Kings Army List
Warmaster Armies

20/10 **1500**

9	Skeletons	270
2	Skeleton Bowmen	90
4	Skeleton Cavalry	240
2	Skeleton Chariots	220
1	Carrion	65
1	Bone Giant	125
1	Sphinx	150
1	Tomb King	130
2	Liche Priest	210
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Skeletons	2/-	30
Skeleton Bowmen	2/-	45
Skeleton Cavalry	-/-	60
Skeleton Chariots	-/3	110
Carrion	-/1	65
Bone Giant	-/1	125
Sphinx	-/1	150
Skull Chukka	-/1	85
Bone Thrower	-/1	65
Tomb King	1	130
Liche Priest	-/2	90

[home](#)[selector](#)[text](#)[save](#)[print](#)

Click to label this list...

Undead Tomb Kings Army List*Warmaster Armies***21/11****2000**

7	Skeletons	210
4	Skeleton Bowmen	180
6	Skeleton Chariots	660
2	Carrion	130
2	Sphinx	300
1	Tomb King	130
4	Liche Priest	390
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Skeletons	2/-	30
Skeleton Bowmen	2/-	45
Skeleton Cavalry	-/-	60
Skeleton Chariots	-/3	110
Carrion	-/1	65
Bone Giant	-/1	125
Sphinx	-/1	150
Skull Chukka	-/1	85
Bone Thrower	-/1	65
Tomb King	1	130
Liche Priest	-/2	90

[home](#)[selector](#)[text](#)[save](#)[print](#)

Click to label this list...

Undead Tomb Kings Army List*Warmaster Armies***28/14****2500**

10	Skeletons	300
4	Skeleton Bowmen	180
3	Skeleton Cavalry	180
6	Skeleton Chariots	660
2	Carrion	130
1	Bone Giant	125
2	Sphinx	300
1	Tomb King	130
4	Liche Priest	495
(1)	Zombie Dragon	(100)
(1)	Sword of Fate	(5)
(1)	Ring of Magic	(30)

Units	Min/Max	Points
Skeletons	2/-	30
Skeleton Bowmen	2/-	45
Skeleton Cavalry	-/-	60
Skeleton Chariots	-/3	110
Carrion	-/1	65
Bone Giant	-/1	125
Sphinx	-/1	150
Skull Chukka	-/1	85
Bone Thrower	-/1	65
Tomb King	1	130
Liche Priest	-/2	90

Orks & Goblins

Orkboss Grunzmob

home selector text save print

Click to label this list...

Orc Army List
Warmaster Armies

10/5 **1000**

3	Orc Warriors	180
3	Goblins	90
2	Boar Riders	220
2	Wolf Chariots	160
1	Orc General	175
(1)	Wyvern	(80)
1	Orc Hero	80
1	Orc Shaman	65
(1)	Scroll of Dispelling	(20)
1	Goblin Shaman	30

Units	Min/Max	Points
Orc Warriors	2/-	60
Black Orcs	-/1	110
Goblins	2/-	30
Trolls	-/3	110
Ogres	-/1	105
Boar Riders	-/-	110
Wolf Riders	-/-	60
Wolf Chariots	-/3	80
Giant	-/1	150
Rock Lobber	-/1	75
Orc General	1	95
Orc Hero	-/2	80
Orc Shaman	-/1	45
Goblin Hero	-/2	45
Goblin Shaman	-/1	30

home selector text save print

Click to label this list...

Orc Army List
Warmaster Armies

15/8 **1500**

4	Orc Warriors	240
1	Black Orcs	110
4	Goblins	120
4	Boar Riders	440
2	Wolf Chariots	160
1	Orc General	175
(1)	Wyvern	(80)
2	Orc Hero	160
1	Orc Shaman	65
(1)	Scroll of Dispelling	(20)
1	Goblin Shaman	30

Units	Min/Max	Points
Orc Warriors	2/-	60
Black Orcs	-/1	110
Goblins	2/-	30
Trolls	-/3	110
Ogres	-/1	105
Boar Riders	-/-	110
Wolf Riders	-/-	60
Wolf Chariots	-/3	80
Giant	-/1	150
Rock Lobber	-/1	75
Orc General	1	95
Orc Hero	-/2	80
Orc Shaman	-/1	45
Goblin Hero	-/2	45
Goblin Shaman	-/1	30

Click to label this list...

Orc Army List

Warmaster Armies

20/10		2000
4	Orc Warriors	240
1	Black Orcs	110
4	Goblins	120
1	Trolls	110
4	Boar Riders	440
2	Wolf Riders	120
4	Wolf Chariots	320
1	Orc General	185
(1)	Wyvern	(80)
(1)	Sword of Might	(10)
2	Orc Hero	175
(1)	Chariot	(10)
(1)	Sword of Fate	(5)
2	Orc Shaman	120
(1)	Scroll of Dispelling	(20)
(1)	Rod of Repetition	(10)
2	Goblin Shaman	60

Units	Min/Max	Points
Orc Warriors	2/-	60
Black Orcs	-/1	110
Goblins	2/-	30
Trolls	-/3	110
Ogres	-/1	105
Boar Riders	-/-	110
Wolf Riders	-/-	60
Wolf Chariots	-/3	80
Giant	-/1	150
Rock Lobber	-/1	75
Orc General	1	95
Orc Hero	-/2	80
Orc Shaman	-/1	45
Goblin Hero	-/2	45
Goblin Shaman	-/1	30

Click to label this list...

Orc Army List

Warmaster Armies

26/13		2495
6	Orc Warriors	360
1	Black Orcs	110
4	Goblins	120
1	Trolls	110
1	Ogres	105
4	Boar Riders	440
2	Wolf Riders	120
4	Wolf Chariots	320
1	Giant	150
2	Rock Lobber	150
1	Orc General	185
(1)	Wyvern	(80)
(1)	Sword of Might	(10)
2	Orc Hero	175
(1)	Chariot	(10)
(1)	Sword of Fate	(5)
2	Orc Shaman	120
(1)	Scroll of Dispelling	(20)
(1)	Rod of Repetition	(10)
1	Goblin Shaman	30

Units	Min/Max	Points
Orc Warriors	2/-	60
Black Orcs	-/1	110
Goblins	2/-	30
Trolls	-/3	110
Ogres	-/1	105
Boar Riders	-/-	110
Wolf Riders	-/-	60
Wolf Chariots	-/3	80
Giant	-/1	150
Rock Lobber	-/1	75
Orc General	1	95
Orc Hero	-/2	80
Orc Shaman	-/1	45
Goblin Hero	-/2	45
Goblin Shaman	-/1	30

Zwerge

Großkönig Tungdil Goldhand vom Stamm der Drachenbezwinger

home selector text save print

Click to label this list...
Dwarf Army List
Warmaster Armies

9/5 **1000**

3	Warriors	330
1	Handgunners	90
2	Rangers	220
1	Troll Slayers	80
1	Flame Cannon	50
1	Gyrocopter	75
1	General	155

Units	Min/Max	Points
Warriors	2/-	110
Handgunners	-/-	90
Rangers	-/2	110
Troll Slayers	-/2	80
Cannon	-/1	90
Flame Cannon	-/1	50
Gyrocopter	-/1	75
General	1	155
Hero	-/1	80
Runesmith	-/1	90

home selector text save print

Click to label this list...
Dwarf Army List
Warmaster Armies

13/7 **1500**

5	Warriors	570
(1)	Banner of Fortune	(20)
1	Handgunners	90
2	Rangers	220
2	Troll Slayers	160
1	Cannon	90
1	Flame Cannon	50
1	Gyrocopter	75
1	General	155
1	Runesmith	90

Units	Min/Max	Points
Warriors	2/-	110
Handgunners	-/-	90
Rangers	-/2	110
Troll Slayers	-/2	80
Cannon	-/1	90
Flame Cannon	-/1	50
Gyrocopter	-/1	75
General	1	155
Hero	-/1	80
Runesmith	-/1	90

[home](#)[selector](#)[text](#)[save](#)[print](#)

Click to label this list...

Dwarf Army List*Warmaster Armies***17/9****2000**

5	Warriors	590
(1)	Banner of Fortune	(20)
(1)	Sword of Destruction	(10)
(1)	Sword of Might	(10)
1	Handgunners	90
4	Rangers	445
(1)	Sword of Fate	(5)
2	Troll Slayers	160
2	Cannon	180
1	Flame Cannon	50
2	Gyrocopter	150
1	General	155
2	Runesmith	180

Units	Min/Max	Points
Warriors	2/-	110
Handgunners	-/-	90
Rangers	-/2	110
Troll Slayers	-/2	80
Cannon	-/1	90
Flame Cannon	-/1	50
Gyrocopter	-/1	75
General	1	155
Hero	-/1	80
Runesmith	-/1	90

[home](#)[selector](#)[text](#)[save](#)[print](#)

Click to label this list...

Dwarf Army List*Warmaster Armies***21/11****2500**

7	Warriors	810
(1)	Banner of Fortune	(20)
(1)	Sword of Destruction	(10)
(1)	Sword of Might	(10)
3	Handgunners	270
4	Rangers	445
(1)	Sword of Fate	(5)
2	Troll Slayers	160
2	Cannon	180
1	Flame Cannon	50
2	Gyrocopter	150
1	General	155
1	Hero	80
2	Runesmith	200
(1)	Scroll of Dispelling	(20)

Units	Min/Max	Points
Warriors	2/-	110
Handgunners	-/-	90
Rangers	-/2	110
Troll Slayers	-/2	80
Cannon	-/1	90
Flame Cannon	-/1	50
Gyrocopter	-/1	75
General	1	155
Hero	-/1	80
Runesmith	-/1	90